

# **ORÁCULO PARA RPG SOLO**



## **ORÁCULO DO DESTINO**

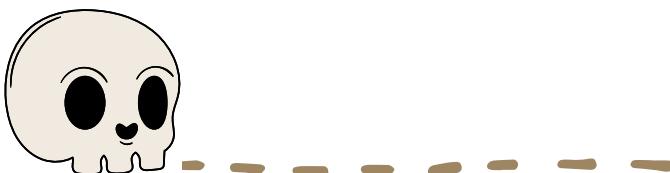
1. Não e o evento é reforçado
2. Não, mas o evento é enfraquecido
3. Sim
4. Não
5. Sim e o evento é reforçado
6. Sim, mas o evento é enfraquecido

## **ORÁCULO DAS DUAS OPÇÕES**

1. Não para primeira opção e sim para segunda opção
2. Sim para primeira opção e não para segunda opção
3. Nao para ambas as opções
4. Sim para ambas as opções
5. Não para primeira opção e sim para segunda opção, mas envolve perigo
6. Sim para primeira opção e não para segunda opção, mas envolve perigo

## **ORÁCULO PARA DIFICULDADES**

- 1-2. Dificuldade do teste fácil
- 3-4. Dificuldade do teste mediana
- 5-6. Dificildadr do teste difícil



## **ORÁCULO DOS ATOS DO MESTRE**

1. Emboscada ou situação surpresa
2. Uma situação difícil envolvendo ferimento ou gasto de recurso
3. Um evento fortuito e vantajoso
4. Sinais de uma ameaça poderosa
5. Introdução de um personagem
6. Uma informação desconfortável/amarga/ inconveniente ou útil.

## **ORÁCULO DOS "TONS" DA NARRATIVA DA CENA**

1. Elementos de grande perigo
2. Elementos de terror e medo
3. Elementos de mistério
4. Elementos inspiradores
5. Elementos bizarros
6. Elementos confiáveis/seguros

## **ORÁCULO DO EVENTO INESPERADO**

1. O antagonista está do lado certo
2. Uma situação surge e altera tudo
3. Uma nova ameaça se revela
4. Objeto importante é perdido
5. Objeto importante surge na cena
6. Um dilema/ dificuldade nova surge